

La pelota Montessori es una pelota blandita y de fácil agarre cuyos gajos tienen la medida justa para las manitas de los bebés. Gracias a su forma irregular, cuando la sueltan no rueda más de un metro, lo cual es una distancia suficiente como para alejarse del bebé, pero que lo estimula a alcanzarla, fomentando el gateo. Acá te enseñamos el paso a paso para que puedas hacer la tuya.

VAS A NECESITAR

- 2 Retazos de tela (es importante que contrasten entre ellos)
- Hilo, el más fuerte que consigas, de preferencia encerado
- Guata siliconada
- Tijera
- Aguja
- y si tenés... máquina de coser (no es necesaria, se puede coser a mano)



PASO 1: MOLDE

Podés imprimirlo y recortarlo, sino hacés con compás un círculo de 7,5 cms de radio. Lo doblas y cortás formando cuatro “quesitos” iguales. Para formar el pétalo, colocás un quesito encima del otro (uno con su vértice apuntando arriba a la izquierda, el otro apuntando su vértice abajo a la derecha). Marcás la intersección, y cortás el de abajo. Ahí ya tenés pronto el molde del quesito y el del pétalo.



*



*



*



*



*



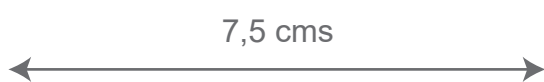
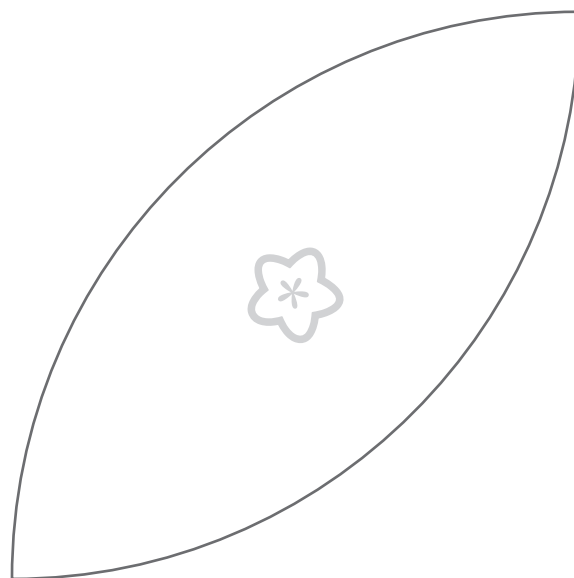
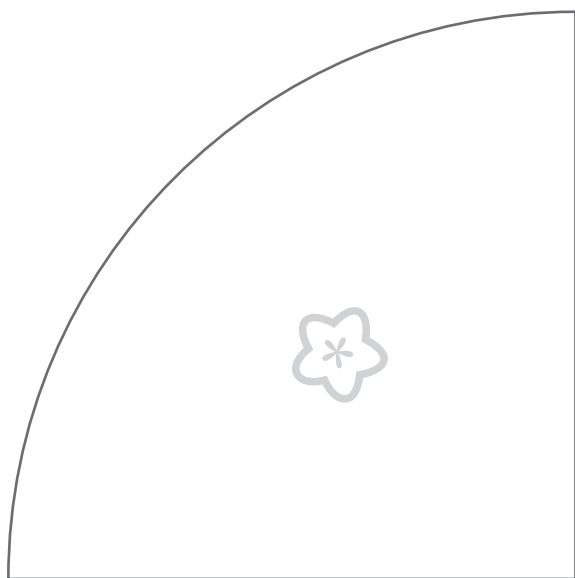
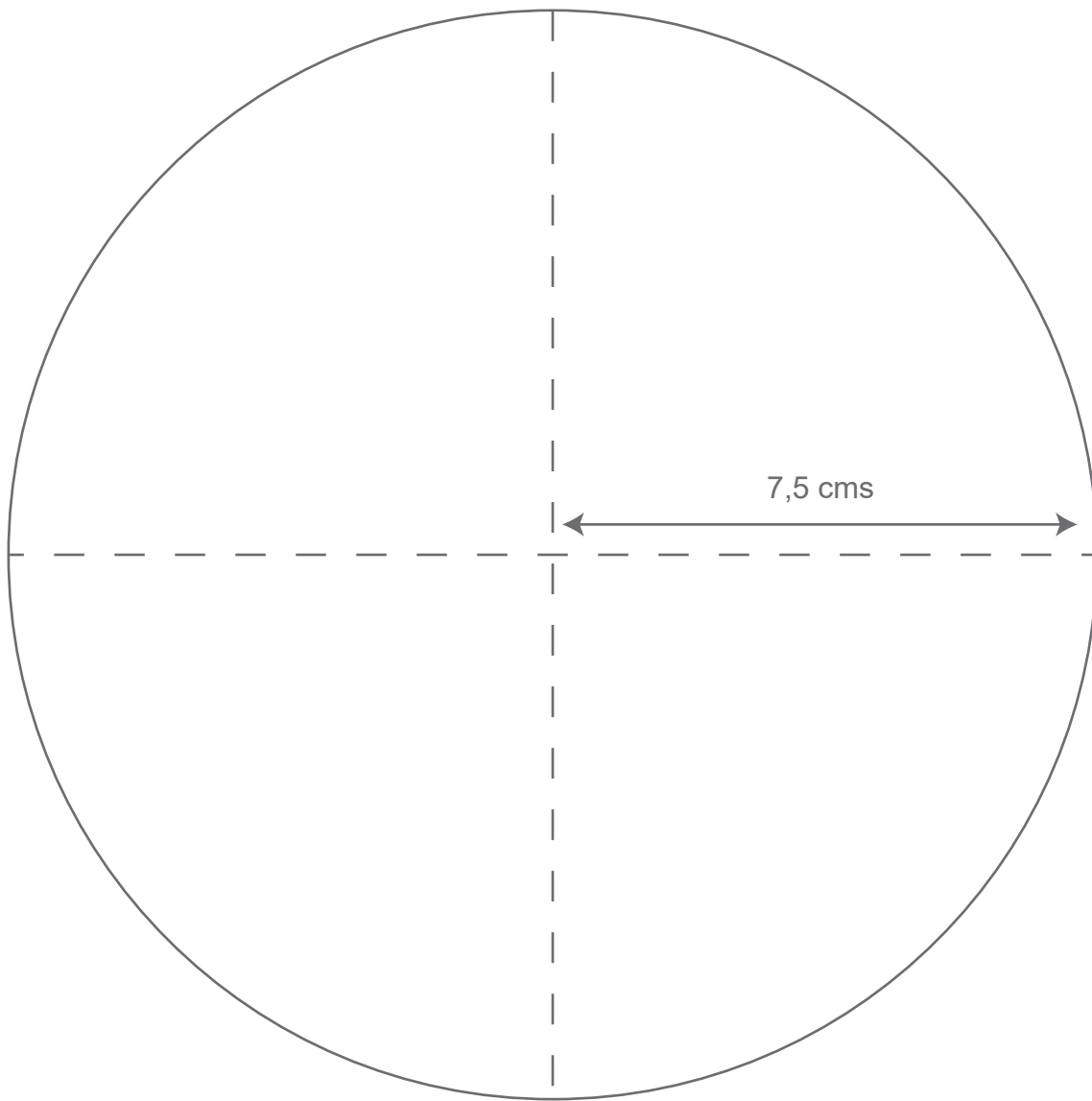
*



*



*



PASO 2: CORTAR

Vas a necesitar 12 pétalos y 24 quesitos para armar una pelota.



PASO 3: COSER

Apoyás curva con curva, y cosés un lado (recordá que lo que estás viendo de la tela es la parte interna, así que la tela tiene que estar “al revés”). Unís un lado del pétalo con uno de los quesitos, y el otro lado del pétalo con el otro quesito.

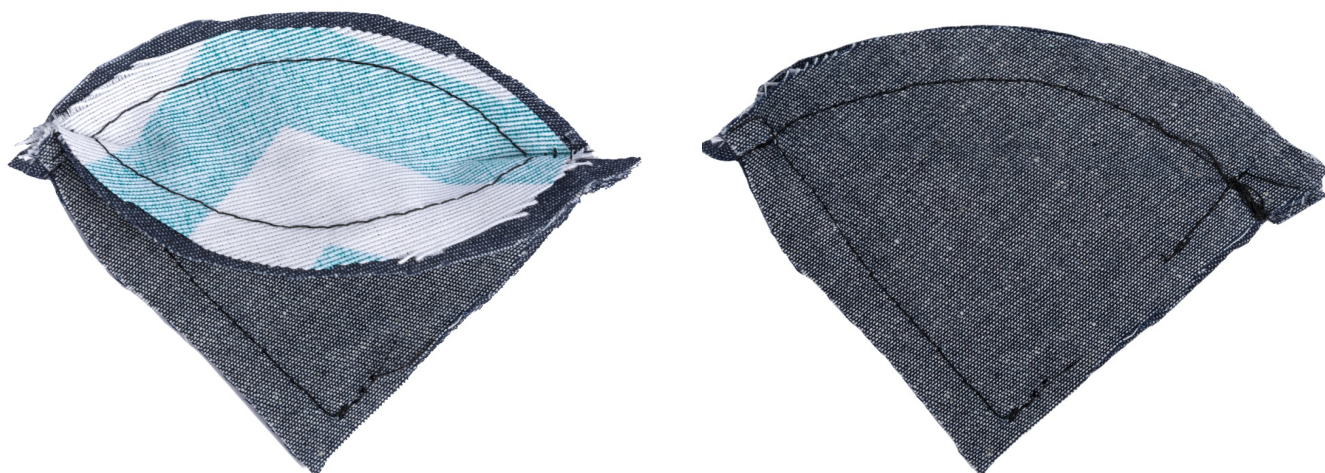




Cosés quesito con quesito, dejando una abertura lateral por donde vas a poner la guata siliconada.



Así te va a quedar cosido el gajo entero.



PASO 4: RELLENAR

Das vuelta la tela y rellenás con la guata.



PASO 5: CERRAR

Cerrás el lateral por donde pusiste la guata, y repetís hasta tener 12 gajos pronti.



PASO 6: ARMAR

Unís por el vértice todos los gajitos, y finalmente unís de a cuatro gajos.





PASO 7: JUGAR!

Y listo!!! Pronta para rodar con tu bebé por toda la casa!



mamon





mamon.com.uy